



李广超

资深交互设计师

186 8845 5695

hello@lumpyli.com



Skills

业务理解 设计驱动

体验设计 可用性测试

交互原型 组件库搭建

Design Tools

Figma / FigJam

ProtoPie

Framer

Portfolio

 www.lumpyli.com

About Me

拥有十年交互设计经验，有多个从 0 到 1 的成功项目经验。涵盖手机 App、网页、IoT 硬件、微信小程序、手机游戏等多个领域。具备良好的自驱力、沟通能力及执行能力，能代入用户视角去分析产品不足，拥有设计驱动优化产品体验的成功经验。

Experience

高级交互设计师 @合创汽车科技有限公司

2019/12 - 2024/05

- 负责合创汽车 App、小程序、官网三大平台的核心业务交互设计，App 用户 2M+
- 主导 App 用户从了解、参与互动到下单订车、提车、用车、售后服务的全链路交互体验设计
- 主导多款产品从 0 到 1 的设计落地及迭代
- 根据用户反馈、产品数据等手段洞察产品存在不足，通过设计驱动优化产品体验
- 制定不同平台的设计规范，搭建并持续维护组件库，提高设计与开发的效率
- 研究行业前沿设计资讯及技术，转化为对产品可用的创新性设计

交互设计师 @云米电器科技有限公司

2019/07 - 2019/10

- 负责多款 React Native 插件的交互设计改版，负责云米商城 App 的 Mesh 组网及设计页优化
- 参与制定设备控制页面的新版交互设计规范
- 主导制定屏端交互设计规范
- 负责设计组件库的搭建

交互设计师 @网易游戏

2018/05 - 2019/06

- 参与网易首款全球 SLG 手游「权力与纷争」的交互设计，游戏获得过英国 App Store、中国 App Store、东南亚 App Store 及英国 Play Store 的推荐
- 负责游戏内战斗系统、联盟系统、节日活动、派系系统、产能系统等核心玩法的交互设计及优化迭代
- 对游戏界面内的多国语言进行设计及适配，为世界各地玩家提供优秀的游戏体验
- 获得过 UX 部门交互设计专利（AR 方向）

交互设计师 @奥飞娱乐股份有限公司

2016/03 - 2018/03

- 负责嘉佳机器人 Robot 及 App 的交互设计，基于 ASR + NLP 设计了富有教育意义的 AI 多模态智能语音交互
- 负责集团核心 IP 「超级飞侠乐迪」的 3 款 App 交互设计
- 负责 B 端「导购邦小程序」及后台系统的交互设计
- 制定 Alpha OS 的设计规范，带领设计组同事基于规范完成不同系统的设计
- 手机摇一摇的交互更获得了发明专利，专利号 ZL201711144855.1

高级产品工程师 @深圳市快易典教育科技有限公司

2013/05 - 2015/12

- 负责多款 K12 平板系统及核心应用的产品企划
- 负责「早晚听课文」App 的产品需求及交互设计，依靠良好的产品口碑做到用户 500k+，并获得 36kr 的推荐及相关报道